서비스·경험디자인 기사 응시자격 안내

본 자료는 응시자격의 사전진단을 위한 참고자료입니다.



문의처
한국디자인진흥원 디자인인증팀
031-780-2107, certification@kidp.or.kr

산업통상자원부 | kidp 한국디자인진흥원 50 1970-2020

서비스·경험디자인 기사 응시자격이 궁금해요!

Q1. 서비스·경험디자인 기사 응시자격을 알려주세요.

A. 국가기술자격법 시행령 제14조 제7항에 따라 아래 사항 중 1가지에 해당하면 응시자격이 부여됩니다. 응시하고자 하는 필기시험일을 기준으로 충족되어야 합니다.

1	산업기사 등급 이상의 자격을 취득한 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 1년 이상 실무에 종사한 사람
2	기능사 자격을 취득한 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 3년 이상 실무에 종사한 사람
3	응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야의 다른 종목의 기사 등급 이상의 자격을 취득한 사람
4	관련학과의 대학졸업자등 또는 그 졸업예정자
5	3년제 전문대학 관련학과 졸업자등으로서 졸업 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 1년 이상 실무에 종사한 사람
6	2년제 전문대학 관련학과 졸업자등으로서 졸업 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 2년 이상 실무에 종사한 사람
7	동일 및 유사 직무분야의 기사 수준 기술훈련과정 이수자 또는 그 이수예정자
8	동일 및 유사 직무분야의 산업기사 수준 기술훈련과정 이수자로서 이수 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 2년 이상 실무에 종사한 사람
9	응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 4년 이상 실무에 종사한 사람
10	외국에서 동일한 종목에 해당하는 자격을 취득한 사람

Q2. **아래 응시자격에 대한 자세한 설명과 구비서류가 궁금합니다!**

1	산업기사 등급 이상의 자격을 취득한 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 1년 이상 실무에 종사한 사람
2	기능사 자격을 취득한 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 3년 이상 실무에 종사한 사람

A. **산업기사 등급 이상의 자격**이란 국가기술자격법에 따라 시행하는 자격 중 산업기사, 기사, 기술사 등급의 자격을 말합니다. 민간 자격은 인정 불가하며, 국가기술자격법 상의 자격 목록은 **[별첨1]**을 참고하시기 바랍니다.

기능사 자격이란 국가기술자격법에 따라 시행하는 자격 중 기능사 등급의 자격을 말합니다. 민간 자격은 인정 불가하며, 국가기술자격법 상의 자격 목록은 **[별첨1]**을 참고하시기 바랍니다.
동일 및 유사 직무분야 실무란 국가기술자격법에 따라 '문화·예술·디자인·방송'과 '건설', '섬유·의복', '목재·가구·공예' 분야에 종사한 경우에 해당합니다(국가기술자격법 시행규칙 제10조의 제1항, 별표 11의 2).
경력증빙에 대한 안내는 16페이지 Q8에서 보다 자세하게 설명해드리겠습니다.

대학원 학위 취득과정에 대한 실무경력 인정기준은 7페이지 Q4-1를 참고해주시기 바랍니다.

구비서류는 자격취득확인서와 경력증빙서류입니다.

사례

1. 정보처리기사를 취득한 뒤, 서비스디자인 분야에서 1년 이상 실무에 종사한 경우

응시가능

정보처리기사가 산업기사 등급 이상의 자격에 해당하며, 서비스디자인 분야가 '문화·예술·디자인·방송'에 속하고, 해당 경력이 1년 이상이므로 응시 가능합니다.
다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 '디자인'이 명기되어야 합니다.

2. UX디자인 분야에서 1년 이상 실무에 종사한 뒤, 정보처리기사를 취득한 경우

응시불가

산업기사 등급 이상 자격의 취득일 이후부터의 실무 종사 기간이 1년이어야 하므로 응시가 불가능합니다.

3. 웹디자인기능사를 취득한 뒤, UX디자인 분야에서 3년 이상 실무에 종사한 경우

응시가능

웹디자인기능사가 산업기사 등급 이상의 자격에 해당하며, UX디자인 분야가 '문화·예술·디자인·방송'에 속하고, 해당 경력이 3년 이상이므로 응시 가능합니다.
다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 'UX' 또는 '디자인'이 명기되어야 합니다.

4. 시각디자인산업기사를 취득한 뒤, UX디자인 전공으로 석사학위를 취득한 경우

응시가능

시각디자인산업기사가 산업기사 등급 이상의 자격에 해당하며, UX디자인 분야가 '문화·예술·디자인·방송'에 속하고, 석사학위 취득을 통해 해당 경력 2년을 인정받을 수 있으므로 응시 가능합니다.

Q3. **아래 응시자격에 대한 자세한 설명과 구비서류가 궁금합니다!**

3	응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야의 다른 종목의 기사 등급 이상의 자격을 취득한 사람

A. **동일 직무분야의 다른 종목의 기사 등급 이상의 자격**이란 국가기술자격법에 따라 시행하는 자격 중 '문화·예술·디자인·방송'분야의 기사, 기술자 자격입니다.
예를 들면, 시각디자인기사, 제품디자인 기술사 등이 속하며 자세한 목록은 **[별첨1]**을 참고하시기 바랍니다.
유사 직무분야의 다른 종목의 기사 등급 이상의 자격이란 국가기술자격법에 따라 시행하는 자격 중 '건설', '섬유·의복', '목재·가구·공예'분야의 기사, 기술자 자격입니다 (국가기술자격법 시행규칙 제10조의 제1항, 별표 11의 2).
건축기사 등이 여기에 속하며 자세한 목록은 **[별첨1]**을 참고하시기 바랍니다.

대학원 학위 취득과정에 대한 실무경력 인정기준은 7페이지 Q4-1를 참고해주시기 바랍니다.

구비서류는 자격취득확인서입니다.

사례

1. **컬러리스트기사를 취득한 경우**

응시가능
컬러리스트기사가 '문화·예술·디자인·방송' 분야의 기사 등급 이상의 자격에 해당하므로 응시 가능합니다.

2. **정보처리기사를 취득한 경우**

응시불가
정보처리기사는 '정보통신' 분야의 자격이므로 응시가 불가능합니다.

Q4. 아래 응시자격에 대한 자세한 설명과 구비서류가 궁금합니다!

4	관련학과의 대학졸업자등 또는 그 졸업예정자

A. **관련학과**란 '문화·예술·디자인·방송' 분야 및 '건설', '섬유·의복', '목재·가구·공예' 분야의 전공입니다(국가기술자격법 시행규칙 제10조의 제1항, 별표 11의 2).
국가기술자격법의 관련학과 목록은 **[별첨2]**와 **[별첨3]**을 참고하시기 바랍니다(고용노동부고시 제2012-49호). 관련학과 여부에 대한 심사는 졸업증명서 등 서류상에 기재된 정확한 학과명을 기준으로 하므로 유의하시기 바랍니다. 복수전공은 인정 가능하며, 부전공은 인정 불가합니다.
석사학위과정은 해당되지 않습니다.

대학졸업자등이란 「고등교육법」에 따른 학교의 학사학위를 취득한 사람 및 이와 같은 수준 이상의 학력이 있다고 인정되는 사람을 말합니다. 석사학위과정은 해당되지 않습니다.
졸업예정자란 「고등교육법」에 따른 학교의 학사학위 과정의 최종학년에 재학 중인 사람을 말합니다. 학점은행제의 경우 106학점(대학 재학 중 취득한 학점을 전환하여 인정받은 학점 외의 학점이 18학점 이상 포함된 경우)을 인정받은 경우에 대학졸업예정자로 봅니다.
석사학위과정은 해당되지 않습니다.

다만, 관련학과 목록에 학과명이 반영되어 있지 않은 경우 별도의 절차를 통해 심사를 받아보실 수 있습니다. 관련학과 지정신청에 대한 안내는 17페이지 Q9에서 보다 자세하게 설명해드리겠습니다.

구비서류는 졸업증명서 또는 졸업예정증명서입니다.

Q4-1. 대학원 학위 취득도 인정되나요?

4	관련학과의 대학졸업자등 또는 그 졸업예정자

A. 고용노동부 규정에 따라 응시종목의 동일 및 유사직무분야에 속하는 석사·박사과정 대학원 이수자 또는 이수예정자에 대해 **일정기간을 실무경력으로 인정**해드리고 있습니다.

동일 및 유사 직무분야란 '문화·예술·디자인·방송'과 '건설', '섬유·의복', '목재·가구·공예' 분야를 말합니다. 전공명을 기준으로 하며, 대학원 논문주제를 기준으로 하는 경력인정은 불가능합니다.
대학원 이수자는 석사학위과정 또는 박사학위과정의 수업연한을 실무경력으로 인정합니다.
대학원 이수예정자란 전 과정의 ½을 초과하여 이수중인 자를 말하며, 이 경우 이수한 기간만큼을 실무경력으로 인정합니다.
대학원 이수기간에 대한 자세한 기준은 별도로 문의주시기 바랍니다.

해외학위취득자의 경우에도 마찬가지로 실무경력으로 인정 가능하며, 학위증빙은 Apostille발급 및 번역공증서류 또는 주한영국문화원 및 공자아카데미 등에서 발급한 서류로 심사합니다. 해외 증빙은 발급기간이 2주 가량 소요되며, 번역 공증이 필요하으므로 사전에 준비해주시기 바랍니다.

Q4-2. 해외학위취득자도 응시자격이 부여되나요?

4	관련학과의 대학졸업자등 또는 그 졸업예정자

A. **해외학위취득자**의 경우 국내법 상에 명기되어있지 않으므로, 관련학과에 해당하도록 관련학과 지정심사를 받으셔야 합니다. 이에 대한 안내는 17페이지 Q9에서 보다 자세하게 설명해드리겠습니다.

학위증빙의 경우 Apostille발급문서를 번역 공증받아 제출하거나 주한공식기관(주한영국문화원 또는 공자아카데미)에서 발급한 서류로 인정 가능합니다. 해외 증빙은 발급기간이 2주 가량 소요되며, 번역 공증이 필요하으므로 사전에 준비해주시기 바랍니다.

사례 (1/2)

1. ‘제품디자인학’ 전공명으로 학사학위를 취득한 경우

응시가능

국가기술자격법에서 규정하는 ‘관련학과’에 ‘제품디자인학’이 명기되어 있으므로 응시 가능합니다.

2. ‘시각정보디자인공학’ 전공명으로 학사학위를 취득한 경우

응시불가: ‘관련학과 지정신청’을 통해 별도 자격 부여 심사

국가기술자격법에서 규정하는 ‘관련학과’에 ‘시각정보디자인공학’이 명기되어 있지 않으므로 응시가 불가능합니다. ‘시각정보디자인학’이 명기되어 있지만, 법에서 규정하는 전공명이 정확하게 일치하지 않는 경우에는 인정이 불가능합니다. 별도의 ‘관련학과 지정신청’을 통해 관련학과 인정 심사를 받으셔야 합니다.

3. 해외에서 ‘Design’ 전공명으로 학사학위를 취득한 경우

응시불가: ‘관련학과 지정신청’을 통해 별도 자격 부여 심사

국가기술자격법에 국내 전공명만 규정하고 있으므로 응시가 불가능합니다.
별도의 ‘관련학과 지정신청’을 통해 관련학과 인정 심사를 받으셔야 합니다.

4. ‘서비스디자인’으로 석사학위를 취득한 경우

응시불가

국가기술자격법에서 규정하는 ‘관련학과’란 2,3년제 전문대학 및 4년제 대학교에 대한 규정이므로 석사학위 취득만으로 ‘관련학과 졸업자 등’의 응시자격으로 인정은 불가능합니다. 석사학위의 경우 일정기간을 실무경력으로 인정해드리고 있으므로 참고하시기 바랍니다.

사례 (2/2)

5. ‘시각디자인학’ 전공명으로 4학년에 재학중인 경우

응시가능

국가기술자격법에서 규정하는 ‘관련학과’에 ‘시각디자인학’이 명기되어 있고,
최종학년 재학생은 졸업예정자에 해당하므로 응시 가능합니다.

6. ‘시각디자인학’ 전공명으로 3학년을 수료한 경우

응시불가

최종학년 재학생부터 응시자격이 규정하는 졸업예정자에 해당하기 때문에
3학년 수료상태는 응시자격으로 인정이 불가능합니다.

7. 학점은행제로 ‘제품디자인’ 학사학위 과정의 110학점을 취득한 경우

응시가능

학점은행제로 106학점(대학 재학 중 취득한 학점을 전환하여 인정받은 학점 외의 학점이
18학점 이상 포함된 경우)을 인정받은 경우 졸업예정자에 해당하므로 응시 가능합니다.

Q5. **아래 응시자격에 대한 자세한 설명과 구비서류가 궁금합니다!**

5	3년제 전문대학 관련학과 졸업자등으로서 졸업 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 1년 이상 실무에 종사한 사람
6	2년제 전문대학 관련학과 졸업자등으로서 졸업 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 2년 이상 실무에 종사한 사람

A. **3년제 전문대학 졸업자등**이란 3년제 학위과정을 졸업한 사람을 말합니다.
2년제 전문대학 졸업자등이란 2년제 학위과정을 졸업한 사람을 말합니다. 또한 「고등교육법」에 따른 학교의 학사학위 과정의 ½ 이상을 마친 사람도 해당합니다.

관련학과란 '문화·예술·디자인·방송' 분야 및 '건설', '섬유·의복', '목재·가구·공예' 분야의 전공입니다(국가기술자격법 시행규칙 제10조의 제1항, 별표 11의 2). 국가기술자격법의 관련학과 목록은 **[별첨2]**와 **[별첨3]**을 참고하시기 바랍니다(고용노동부고시 제2012-49호). 관련학과 여부에 대한 심사는 졸업증명서 등 서류상에 기재된 정확한 학과명을 기준으로 하므로 유의하시기 바랍니다. 복수전공은 인정 가능하며, 부전공은 인정 불가합니다.

동일 및 유사 직무분야 실무란 국가기술자격법에 따라 '문화·예술·디자인·방송'과 '건설', '섬유·의복', '목재·가구·공예' 분야에 종사한 경우에 해당합니다(국가기술자격법 시행규칙 제10조의 제1항, 별표 11의 2). **경력증빙**에 대한 안내는 16페이지 Q8에서 보다 자세하게 설명해드리겠습니다.
대학원 학위 취득과정에 대한 실무경력 인정기준은 7페이지 Q4-1를 참고해주시기 바랍니다.

구비서류는 졸업증명서 또는 졸업예정증명서와 경력증빙서류입니다.

사례

1. **‘제품디자인학’ 전공명으로 학사학위 과정 ½을 이수하고 시각디자인 분야에서 2년 이상 실무에 종사한 경우**

응시가능

국가기술자격법에서 규정하는 ‘관련학과’에 ‘제품디자인학’이 명기되어 있고 「고등교육법」에 따른 학교의 학사학위 과정의 ½ 이상을 마친 자는 2년제 전문대학 졸업자로 인정되므로, 관련학과 졸업자에 해당합니다. 또한, 시각디자인 분야가 ‘문화·예술·디자인·방송’에 속하고, 해당 경력이 2년 이상이므로 응시 가능합니다. 다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 ‘디자인’이 명기되어야 합니다.

Q6. **아래 응시자격에 대한 자세한 설명과 구비서류가 궁금합니다!**

9	응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 4년 이상 실무에 종사한 사람

A. **동일 및 유사 직무분야 실무**란 국가기술자격법에 따라 '문화·예술·디자인·방송'과 '건설', '섬유·의복', '목재·가구·공예' 분야에 종사한 경우에 해당합니다(국가기술자격법 시행규칙 제10조의 제1항, 별표 11의 2). 경력증빙에 대한 안내는 16페이지 Q8에서 보다 자세하게 설명해드리겠습니다. 대학원 학위 취득과정에 대한 실무경력 인정기준은 7페이지 Q4-1를 참고해주시기 바랍니다.

구비서류는 경력증빙서류입니다.

사례 (1/2)

1. **서비스디자인 분야에서 4년 이상 실무에 종사한 경우**

응시가능

서비스디자인 분야가 '문화·예술·디자인·방송'에 속하고, 해당 경력이 4년 이상이므로 응시 가능합니다. 다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 '디자인'이 명기되어야 합니다.

2. **디자인 관련 업무(시각, 제품, 서비스 등)를 다양하게 수행하며, 여러 업체 소속 경력을 합산해서 4년 이상인 경우**

응시가능

시각디자인, 제품디자인, 서비스디자인 등은 업무 분야가 '문화·예술·디자인·방송'에 속하므로 동일 및 유사 직무분야 실무로 인정 가능합니다. 또한, 해당 경력의 총합이 4년 이상이므로 응시 가능합니다. 다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 '디자인'이 명기된 기간이 4년 이상이어야 합니다.

3. **서비스디자인 전공으로 석사학위를 취득하고, 디자인 관련 업무(시각, 제품, 서비스 등)로 2년 이상 실무에 종사한 경우**

응시가능

서비스디자인 분야가 '문화·예술·디자인·방송'에 속하고, 석사학위는 2년의 실무기간으로 인정이 가능(수업연한이 2년인 경우)합니다. 또한 해당 경력이 2년 이상이므로 총 4년 이상의 실무기간을 인정받아 응시가 가능합니다. 다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 '디자인'이 명기되어야 합니다.

4. **IT설계 분야에서 4년 이상 실무에 종사한 경우**

응시불가

IT설계 분야가 '문화·예술·디자인·방송'에 속하고, 해당 경력이 4년 이상이므로 응시 가능합니다. 다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 '디자인'이 명기되어야 합니다.

사례 (2/2)

5. UI (또는 UX나 CX) 분야에서 4년 이상 실무에 종사한 경우

응시가능 (단, 경력증빙이 모두 가능한 경우)

‘문화·예술·디자인·방송’와 동일 및 유사 직무분야에 속하지는 않으나, 본 자격검정 범위 특성상 전문위원회의 별도 의결에 따라 ‘UI’, ‘UX’, ‘CX’ 분야 경력을 예외적으로 인정해드립니다.
따라서 해당 경력이 4년 이상이므로 응시 가능합니다.
다만, 경력증빙 서류에 수행업무내용으로 ‘UI’, ‘UX’, ‘CX’가 명기되어야 합니다.

6. 프리랜서 디자이너로 여러 프로젝트를 수행한 기간이 4년 이상인 경우

응시가능 (단, 경력증빙이 모두 가능한 경우)

프리랜서로 활동하신 경우 응시자의 이름과 용역기간이 명기된 용역계약서 또는 용역수행업무가 기록된 디자이너 경력증명서(디자이너 경력관리센터 발급)를 통해 실무기간을 인정하며, 이 기간이 4년 이상인 경우 응시가 가능합니다.

Q7. **아래 응시자격에 대한 자세한 설명과 구비서류가 궁금합니다!**

7	동일 및 유사 직무분야의 기사 수준 기술훈련과정 이수자 또는 그 이수예정자
8	동일 및 유사 직무분야의 산업기사 수준 기술훈련과정 이수자로서 이수 후 응시하려는 종목이 속하는 동일 및 유사 직무분야에서 2년 이상 실무에 종사한 사람
10	외국에서 동일한 종목에 해당하는 자격을 취득한 사람

A. **동일 및 유사 직무분야의 기술훈련과정**은 3-4페이지 Q2와 Q3의 국가기술자격법 상의 자격에 대한 내용을 참고해주시기 바랍니다. 정확한 내용은 문의하시고자 하는 기술훈련과정명을 명기하여 certification@kidp.or.kr로 문의주시기 바랍니다.

외국에서 동일한 종목에 해당하는 자격에 대해서는 정확한 자격명과 발급기관, 발급국가를 명기하여 certification@kidp.or.kr로 문의주시기 바랍니다. **학위증빙**의 경우 Apostille발급문서를 번역 공증받아 제출하거나 주한해외기관(주한영국문화원 또는 공자아카데미 등)에서 발급한 서류로 인정 가능합니다. 해외 증빙은 발급기간이 2주 가량 소요되며, 번역 공증이 필요하으므로 사전에 준비해주시기 바랍니다.

Q8. 경력증빙을 위해 어떤 서류를 준비하면 되나요?

A. 아래 서류로 경력증빙이 가능하므로 참고하여 제출해주시기 바랍니다.
또한 모든 서류는 원본으로 제출해주셔야 합니다.

디자이너 경력관리센터(www.deisngcareer.kodfa.org)에서 발급한 경력증명서

· 디자이너 경력관리센터 접수 후 서류검토까지 2주가 소요되며, 수정 시일까지 고려하여 원활한 응시자격서류 제출을 위하여 사전신고를 권장합니다.

국가기술자격법시행규칙 별지 제7호 서식 경력증명서 [참고1]

· 디자인분야와 동일 및 유사직무분야의 경력유무를 심사할 수 있도록 ①재직기간, ②소속 및 직위, ③담당업무내용이 구체적으로 명시되어 있어야 하며, 대표자의 날인이 필요합니다.

· 재직여부를 확인하기 위하여 건강보험자격득실증명서를 발급받아 첨부해야 하며, 해당 기간에 대해서만 업체 소속경력기간으로 인정합니다.

· 담당업무내용에 '디자인', 'UI', 'UX', 'CX' 및 '문화', '예술', '방송', '건설', '섬유', '의복', '목재', '가구', '공예'가 포함되어 있는 경우 동일 및 유사 직무분야로 인정합니다.

· 2개 이상의 회사에서 근무한 경우 경력증명서 등은 각각 발급받아야 합니다.

· 경력사항의 진위여부를 해당기관에 문서 및 유선 등으로 확인할 수 있습니다.

· 단, 국가 및 공공단체(고등교육법에 의한 학교 포함)에서 발급하는 경력증명서 및 근로기준법 제39조에 따른 사용증명서도 인정하나 근무기간, 소속, 직위 및 담당업무 내용이 법규 서식에 준하여 구체적으로 기재되어야 합니다.

인정되는 각종 협회 경력증명서 (13개 기관)

· 한국건설기술인협회, 한국광물자원공사, 한국건설감리협회, 대한건축사협회, 한국전기기술인협회, 한국전기공사협회, 대한측량협회, 한국소방시설협회, 한국정보통신공사협회, 한국엔지니어링협회, 한국비파괴검사협회, 한국소프트웨어산업협회, 건설근로자공제회

Q9. 관련학과 지정신청 절차와 서류가 궁금합니다!

A. 국가기술자격법의 관련학과(고용노동부고시 제2012-49호) 고시 내 학과명이 포함되지 않았으나 교육과정상 관련학과에 해당하는 경우, 아래와 같이 별도 지정 신청을 통한 사전 승인이 필요합니다. **[별첨4]** 서식을 활용하여 당회 시험 접수 마감 3일 전까지 신청해주시기 바랍니다.

관련학과 지정 신청	〉	교과과정 검토	〉	관련학과 승인
해당학과(공문접수)		우리원		우리원

· 신청서(총장 또는 학장 이상의 직인 날인)와 해당학과 교과과정표(커리큘럼)을 송부하여 신청하는 학과에 대하여 우리원 사전검토 후 관련학과 승인 결과를 홈페이지에 게시합니다.

· 관련학과 지정 여부는 학과 명칭이 유사하다고 하여 적용받을 수 없고, 해당 교과과정표(커리큘럼) 유사성을 기준으로 심사합니다.

· 시험접수 마감일 이전 해당학과 승인된 학과에 한하여 관련학과로 인정합니다.

Q10. 응시자격심사 신청방법이 궁금합니다!

A. 필기시험 가채점 결과에 따라 예비합격자를 발표합니다. 예비합격자 분들은 정해진 기간 내에 응시자격심사 신청서류와 함께 증빙원본을 우편으로 보내주셔야 합니다. 접수된 서류를 검토하여 응시자격을 심사합니다. 이에 따라 필기시험 최종합격자를 발표하고, 이후 실기시험 응시가 가능합니다.

예비합격자 발표	〉	응시자격심사 신청	〉	응시자격 검토	〉	필기시험 최종합격자 발표
우리원		예비합격자		우리원		

· 필기시험 예비합격자가 당회 응시자격심사 신청기간에 신청하지 않은 경우 합격무효처리되므로 유의하시기 바랍니다.

· 신청서는 홈페이지 공지사항에 별도로 공지할 예정입니다.

별첨

별첨 1. 국가기술자격법에 의한 인정 자격 목록

별첨 2. 국가기술자격법의 관련학과(고용노동부고시 제2012-49호) 고시

별첨 3. 관련학과 지정승인 목록

별첨 4. 관련학과 지정신청서

참고 1. 국가기술자격법시행규칙 별지 제7호 서식 경력증명서

문의처

한국디자인진흥원 디자인인증팀

031-780-2107, certification@kidp.or.kr

별첨1 국가기술자격 세부직무분야별 자격

직무분야[26]	중직무분야[61]	기술·기능 분야(511)					서비스 분야(32)				세부직무분야[138]
		기술사	기능장	기사	산업기사	기능사	1급	2급	3급	단일등급	
		84	28	116	120	163	10	10	3	9	
08 문화·예술·디자인·방송	082 디자인			시각디자인	시각디자인						시각디자인
						웹디자인					
						컴퓨터그래픽스운용					
				서비스·경험디자인							(신설) 서비스·경험디자인
		제품디자인		제품디자인	제품디자인						제품디자인
						제품응용모델링					
				컬러리스트	컬러리스트						컬러디자인
14 건설	141 건축	건축시공									건축일반
		건축구조									
		건축품질시험									
				건축	건축						
						전산응용건축제도					
		건축기계설비									건축설비
				건축설비	건축설비						
						온수온돌					
						비계					건축건식시공
						유리시공					
					건축목공	건축목공					
			건축목재시공								건축건식시공
						거푸집					
			건축일반시공		건축일반시공						건축습식시공
					방수	방수					
						조적					
						타일					
						미장					
						철근					
				실내건축	실내건축	실내건축					실내건축
						도배					
						건축도장					

19 섬유・의복	191 섬유	섬유		섬유	섬유						**섬유**
					섬유 디자인						
						염색 (날염)					
						염색 (침염)					
		의류		의류							**의복**
	192 의복					양복					
						양장					
						세탁					**세탁**
					패션 디자인						**패션디자인**
					패션 머천 다이징						
					신발						**신발**
						신발류 제조					
						한복					**한복**
23 인쇄・목재・가구・공예	232 목재・가구・공예				가구제작	가구제작					**목재가공**
						목공예					
			귀금속 가공		귀금속 가공	귀금속 가공					**귀금속가공**
						보석가공					
					보석 디자인						
					보석감정	보석감정					
						도자~~기~~ 공예					**공예**
						석공예					
					피아노 조율	피아노 조율					**피아노조율**

[별첨2] <개정 2012.6.7>

국가기술자격의 종목별 관련학과

직무분야	중 직무분야	국가기술자격종목	유사 직무분야
08 문화·예술·디자인·방송	082 디자인	- 제품디자인기술사 - 시각디자인기사, 제품디자인기사, 컬러리스트기사 - 시각디자인산업기사, 제품디자인산업기사, 컬러리스트산업기사	- 08 문화·예술·디자인·방송 중 082 디자인 직무분야와 관련된 학과 - 14 건설 중 141 건축 직무분야와 관련된 학과 - 19 섬유·의복 직무분야와 관련된 학과 - 23 인쇄·목재·가구·공예 중 232 목재·가구·공예 직무분야와 관련된 학과

직무분야별 학과

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
08 문화·예술·디자인·방송	082 디자인	3D그래픽(과·전공), 3D애니메이션(과,전공), 가구공예(과,학과,전공), 가구디자인(과,전공,학과), 가구실내디자인과, 가구·제품디자인전공, 가구인테리어디자인(과·전공), 가구전공, 가구제품디자인전공, 가구조형(과·전공), 가정관리·의류학과군, 가족주거학전공, 감성경험디자인제품, 감성섬유·의류마케팅계열, 감성섬유패션전공, 건설공간디자인과, 건설교통정보과, 건축환경디자인(과·학과·계열), 게임(전공,학과,학부), 게임, 멀티미디어공학전공, 게임, 미디어전공, 게임, 소프트웨어전공, 게임, 애니메이션학과, 게임개발공학(과,전공), 게임공학(과,전공), 게임그래픽디자인전공, 게임기획학(과,전공), 게임디자인공학(과·전공), 게임디자인컨텐츠표준전공, 게임디지털컨텐츠전공, 게임멀티미디어(전공,학과), 게임·멀티미디어(공학)전공, 게임·모바일콘텐츠(학)(과·전공), 게임애니메이션(과,전공,학과,학부), 게임웨어(과,학과), 게임제작(계열,학과,전공), 게임창작과, 게임컨텐츠제작(과·전공), 게임컨설팅과, 게임컨텐츠전공, 게임프로그래밍학과, 게임PD전공, 공간디자인(학부,전공,학과), 공업디자인(과,전공,학과), 공연·영상무대디자인(과전·전공), 공연의상학과, 공예(과,전공,학과,학부), 공예디자인(계열,과,학과,학부,전공,학전공), 공예미술학과, 공예상품디자인전공, 공예조형디자인학(과·전공), 관광귀금속공예과, 관광디자인(계열,학과), 관광멀티미디어(과·전공), 관광산업디자인과, 광고·멀티미디어디자인전공, 광고·캐릭터디자인과, 광고그래픽디자인과, 광고기획과, 광고디자인(과,전공,학과), 광고디자인영상과, 광고멀티미디어디자인(과,전공), 광고미디어과, 광고미디어디자인학(과,전공), 광고보도영상과, 광고사인디자인전공, 광고사진(과,전공), 광고시각디자인(과·전공), 광고·인테리어디자인(과·전공), 광고영상과, 광고영상디자인(과,전공), 광고전공, 광고정보과, 광고창작과, 광고출판디자인계열, 광고커뮤티케이션디자인전공, 광고케릭터전공, 광고편집디자인전공, 광고학과, 광고홍보(계열·전공·학과·학부), 광고홍보디자인(과·전공), 광고홍보영상학(과·전공), 광고PR(과·전공), 광고PR영상학과, 귀금속공예(과,전공), 귀금속디자인(과,전공,학전공), 귀금속디자인가공과, 귀금속디자인세공학과, 귀금속보석공예(과·전공), 귀금속보석디자인(과,학과,전공), 귀금속세공디자인과, 귀금속세공학과, 귀금속조형디자인전공, 그래픽게임전공, 그래픽디자인(계열,과,전공), 그래픽산업디자인과, 그래픽아츠미디어(과·전공), 그래픽아트미디어과, 그래픽애니메이션학과, 그래픽일러스트레이션, 그래픽정보디자인전공, 그래픽패키지디자인전공, 금속공예(과,학과,전공), 금속공예디자인(과,전공,학

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		과), 금속금형디자인(과,전공), 금속디자인전공, 금속장식디자인전공, 금속제품디자인과, 금속조형디자인과, 금형디자인과, 기계디자인과, 기계시스템디자인(공학부,전공,공학과), 기계자동차디자인학부, 기독교미술전공, 기독교인테리어디자인(과・전공), 나노바이오텍스타일공학(과・전공), 네일디자인(과・전공), 뉴미디어(과,학과,학부,전공), 뉴미디어디자인(과,전공), 뉴미디어음악학과, 뉴테크디자인계열, 니트디자인과, 니트패션디자인과, 다중매체미술학과, 다중매체사진영상학부, 다중매체연기・영상학(과,전공), 다중매체영상학부, 다중매체전공, 대중소통디자인과, 도시건설디자인계열, 도시디자인(계열,학과), 도시조경·건축디자인전공, 도시조경디자인과, 도시환경디자인(학)과, 도시환경미술학(과・전공), 도예(과,학과), 도예·유리(과·전공), 도예디자인과, 도예산업디자인과, 도자공예학(과・전공), 도자기공예(전공,학과), 도자디자인(학)(과,전공), 도자문화디자인학(과・전공), 도자문화학(과・전공), 도자예술(과,학과,전공), 동양미술(학)과, 동양화(과,전공), 디스플레이/사인디자인과, 디자인(학)(과・부・전공・부), 디자인계열학(과,부,군), 디자인공예패션학부, 디자인공예학(과,부), 디자인공학과, 디자인멀티미디어(과・전공), 디자인미술영상학부, 디자인소재(학)(과·전공), 디자인스포츠학부, 디자인・멀티미디어전공, 디자인영상(계열,학부), 디자인정보과, 디자인학(과,부,전공,부), 디지털건축디자인전공, 디지털게임애니메이션학과, 디지털게임전공, 디지털공예(과・전공), 디지털관광(과・전공), 디지털광고디자인(과,전공), 디지털광고사진과, 디지털그래픽디자인(과,전공), 디지털디자인(학)(과・전공・부・계열), 디지털디자인・건축학과, 디지털만화과, 디지털문화콘텐츠공학(과,전공), 디지털미디어(학)(과・전공・부), 디지털미디어디자인(학)(과,부,전공), 디지털사진, 애니메이션과, 디지털사진영상(과,전공), 디지털산업디자인(과,계열), 디지털시각디자인과, 디지털애니메이션(과,전공,학과), 디지털애니메이션・디자인(과,학부), 디지털영상(학)(과・전공・부・계열), 디지털영상디자인과, 디지털영상애니메이션과, 디지털전기디자인과, 디지털전자디자인과, 디지털제품디자인(과,전공), 디지털출판미디어학과, 디지털캐릭터애니메이션전공, 디지털컨덴츠디자인(과・전공), 디지털컨덴츠학(과・전공), 디지털컨텐츠디자인(과,전공), 디지털콘텐츠(과,전공,학과,학부), 디지털콘텐츠디자인(과・전공), 디지털패션디자인학과, 로봇금형디자인전공, 로봇디자인전공, 리모델링(과,건축과,인테리어계열), 리빙디자인제품, 리빙세라믹디자인(과), 만화(학)(과・전공・부), 만화/캐릭터전공, 만화·애니메이션학(과・전공・학부), 만화사진영상과, 만화・게임영상학부, 만화・영상디자인학전공, 만화・영상애니메이션(과・전공), 만화애니메이션(과,전공), 만화애니메이션디자인(과,전공), 만화영상(학과,전공,학부), 만화영상디자인(전공,학전공), 만화영화과, 만화예술(과・전공・학과・학부), 만화일러스트레이션(과・전공), 만화창작(과,전공), 만화콘텐츠전공, 매체예술(과・부・전공), 멀티광고디자인(학과,전공), 멀티디자인학(과・전공), 멀티미디어(계열・공학(과・전공)・공학부, 멀티미디어/웹디자인전공, 멀티미디어디자인(계열,과,전공,학부), 멀티미디어방송과, 멀티미디어・게임공학전공, 멀티미디어정보처리전공, 멀티미디어컨텐츠(과,전공), 멀티미디어콘텐츠(과,전공), 멀티미디어학(과,학부,전공), 멀티뷰티디자인과, 멀티산업디자인(과,계열), 멀티영상디자인전공, 메이크업(과・전공), 메이크업분장(과・전공), 메이크업아트(과,부,전공), 메이크업코디과, 모델,스타일리스트전공, 모션그래픽과, 목가구디자인전공, 목공예전공, 목조형가구디자인학과, 목조형가구학(과,전공), 목칠·섬유공예전공, 무대디자인(전공,학과), 무대미술전공, 무대연출과, 무대의상(과・전공), 무대의상디자인전공, 무대조명・음향(과・전공), 문화공예품개발학전공, 문화산업공예디자인전공, 문화산업디자인(과,전공), 문화상품디자인(과,전공), 문화아트디자인전공, 문화영상디자인과, 문화이벤트디자인학전공, 문화정보디자인전공, 문화조형(학부,디자인전공), 문화컨텐츠.이벤트디자인전공, 물류포장학과, 미디어디자

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		인(계열,전공), 미디어디자인(학부,컨텐츠학부), 미디어미술과, 미디어사진과, 미디어아트디자인과, 미디어영상(과,학과,학부), 미디어영상학(과,부), 미디어콘텐츠(과・전공), 미래형게임, 미술(과,전공,학과,학부), 미술경영학(과・전공), 미술교육(과・전공・학과), 미술디자인학부, 미술만화(과・전공), 미술산업디자인(학부,전공), 미술조형디자인학부, 미술창작학과, 미술치료교육사전공, 미술컨텐츠(과·전공), 미술학과(이론전공), 미용과학과, 미용디자인전공, 미용분장학(과・전공), 미용예술계열, 미용예술학(과,전공), 미용패션학부, 미용학(과·전공), 반도체물리(과・전공), 방송·영화그래픽(과,전공), 방송무대디자인(과,학과,전공), 방송스타일리스트(과·전공), 방송영상(학)(과・전공・부・계열・과군), 방송영상디자인과, 방송코디네이션디자인(과·전공), 벤처창업디자인과, 보석감정디자인과, 보석귀금속감정디자인학과, 보석귀금속디자인(과,계열), 보석디자인과, 복식디자인전공, 북디자인과어린이(과・전공), 불교미술전공, 불교시각디자인전공, 불교회화전공, 뷰티건강관리학(과,부,전공), 뷰티디자인(계열 과,전공,학과,학부), 뷰티미용(학)과, 뷰티스타일디자인전공, 뷰티스타일리스트(과,학과,전공), 뷰티아트(과・전공), 뷰티아트디자인(과,학과,전공), 뷰티케어(과,전공), 뷰티코디네이션(과,전공), 뷰티코디네이트디자인학과, 브랜딩디자인전공, 비주얼디자인계열, 비주얼매니지먼트, 비주얼아이덴티티디자인, 비주얼컨텐츠디자인전공, 비쥬얼디자인학전공, 비쥬얼커뮤니케이션전공, 사업제품디자인과, 사인광고디자인과, 사진(학)(과・전공), 사진·만화애니메이션전공, 사진디자인전공, 사진・애니메이션학부, 사진영상(과・전공・학부), 사진영상공학(과), 사진영상디자인(학과,학부), 사진영상매체과, 사진영상미디어(과,전공,학과), 사진영상애니메이션학전공, 사진예술(과,전공,학과), 사진정보공학(과,전공), 산업공예(학)(과・전공), 산업공예디자인(과,전공,학과), 산업도자기디자인(과・전공), 산업디자인(학)(과・전공・부・(정보)계열), 산업미술(과,전공,학과), 산업시스템정보학과, 산업인터랙션디자인학(과・전공), 산업정보디자인(과,계열,학과,학부), 산업제품디자인(과,전공), 상업디자인(과,전공), 색채디자인((학)과, 전공), 색채산업디자인(과·전공), 생명환경디자인전공, 생산디자인공학(과,전공), 생활가구디자인과, 생활도예(과·전공), 생활디자인(학)(과・전공), 생활미술(과,학과), 생활섬유패션전공, 생활장식디자인(과,전공), 생활제품디자인전공, 생활조형디자인학과, 생활조형학부, 생활환경디자인(학)(과,부), 생활환경복지·의류학과군, 샵(shop)디자인과, 서양의상전공, 서양화(과,학과,전공), 서예(학)(과,전공), 섬유공예(전공,학과), 섬유공학(과,부,전공), 섬유디자인(학)(과,전공), 섬유디자인공학전공, 섬유미술(학)(과・전공), 섬유미술・패션디자인과, 섬유및패션정보공학부, 섬유비즈니스(과·전공), 섬유산업디자인학과, 섬유산업학(과・전공), 섬유실용디자인전공, 섬유・패션디자인전공, 섬유예술(학)(과・전공), 섬유의상코디(과・전공), 섬유조형디자인전공, 섬유패션(전공,계열), 섬유패션공학과, 섬유패션디자인(학)(과,부,전공,계열), 섬유패션산업계열, 섬유패션코디네이션전공, 섬유패션학부, 섬유패션학부(섬유공학), 섬유패션학부(의류패션), 세라믹디자인전공, 세라믹아트디자인전공, 세트디자인학과, 소비자주거학과, 소재디자인공학(과・전공), 순수미술학(전공,부), 슈즈디자인(과・전공), 스타일리스트과, 스타일링·디스플레이(과·전공), 스페이스디자인학전공, 스페이스컨텐츠디자인전공, 시각디자인(학)(과・전공・계열), 시각디자인·애니메이션과, 시각디자인문화상품전공, 시각디자인・문화컨텐츠학부, 시각디자인・실내디자인・애니메이션전공, 시각멀티미디어디자인(학)(과,계열), 시각미디어디자인(과,전공), 시각미디어전공, 시각・멀티미디어디자인전공, 시각・애니메이션디자인전공, 시각・패키지디자인전공, 시각영상디자인(학)(과,부,전공,계열), 시각영상콘텐츠(과・전공), 시각예술과, 시각정보디자인(학)(과,부,전공,계열), 시각정보미디어전공, 시각커뮤니케이션디자인(학)(과,전공), 시각커뮤니케이션학전공, 시각환경디자인(과・전공), 시간영상디자인전공, 시

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		간예술(과,부,전공), 시계・정보기계디자인전공, 시계주얼리(과,전공), 시작/도예디자인전공, 식공간연출과, 식물응용과, 신발과학(과・전공), 신발디자인및마케팅학(과,부,전공), 신발디자인전공, 신발신소재및설계학(과,부,전공), 신발・네일디자인(과・전공), 신발패션산업(과・전공), 실내가구디자인학과, 실내디자인(학)(과・전공・부), 실내디자인공학과, 실용미술(과,전공), 실용미술디자인(과・전공), 실용예술학부, 실크패션학(과・전공), 아동미술(학)(과,전공), 아동미술디자인전공, 아동미술보육(과・전공), 아동보육미술(과・전공), 아동조형미술과, 아트퍼니처디자인, 안경디자인(과,전공), 안경디자인공학과, 애니매이션(과,전공,계열), 애니메이션게임과, 애니메이션디자인(과,전공,계열), 애니메이션미디어와테크닉, 애니메이션・제품디자인(과・전공), 애니메이션영상정보학과, 애니메이션영화과, 애니메이션콘텐츠학과, 애니메이션프로덕트인터렉션전공, 애니메이션학(과,부,과군), 액세서리디자인전공, 어린이디자인, 에듀미디어디자인과, 에듀테인먼트디자인(과・전공), 엔지니어링디자인전공, 엔터테인먼트디자인(과・전공), 연극학과(디자인및기술전공), 연예패션스타일리스트(과・전공), 염직디자인과, 영상·애니메이션디자인학전공, 영상그래픽과, 영상디자인(학)(과,전공,계열), 영상만화(과,전공), 영상미디어(과,전공,학과), 영상미디어디자인전공, 영상미술학과, 영상사진디자인계열, 영상애니메이션(학)(과,전공), 영상애니메이션디자인전공, 영상영화전공, 영상정보(과,전공), 영상제작(과,계열), 영상학(부,전공), 영화방송애니메이션과, 영화세트제작(과,학과,전공), 영화애니메이션전공, 영화영상(학)(과・전공・부), 영화영상그래픽과, 영화영상디자인계열, 예술디자인학부, 예술학부(디자인전공), 옥외광고디자인과, 요업디자인(전공,학과), 운송기기디자인전공, 웨딩뷰티패션과, 웰빙테라피(과·전공), 웹·편집디자인(과·전공), 웹디자인(과,전공), 웹디자인매니지먼트과, 웹스타일리스트(과,전공), 웹애니메이션전공, 웹콘텐츠디자인, 유아교구디자인((학)과・전공), 응용만화전공, 응용미술(학)(과・전공), 응용미술교육과, 응용회화과, 의료뷰티학(과・전공), 의료홍보디자인학(과・전공), 의류.식품.생물공학부, 의류디자인학전공, 의류마케팅전공, 의류산업학과, 의류상품학과, 의류식품생물공학부, 의류식품영양학과군, 의류신소재공학부, 의류직물과, 의류직물학(과,전공), 의류패션(학)(과,부,전공), 의류패션산업전공, 의류학(과,부,전공), 의류환경(전공,학과), 의상(학)(과・전공), 의상·텍스타일학부, 의상디자인(학)(과,전공,계열), 의상섬유학부, 의상아동식품영양학과군, 의상텍스타일리스트학부, 이벤트과, 인더스트리얼디자인전공, 인쇄과, 인쇄미디어정보과, 인쇄정보공학(과,전공), 인쇄정보미디어(학)과, 인터넷디자인학부, 인터넷만화과, 인터넷미디어(과·전공), 인터렉션&모션그래픽스, 인테리어광고디자인(과·전공), 인테리어디스플레이과, 인테리어디자인(학)(과,전공), 인테리어디지털디자인과, 인테리어리빙디자인과, 인테리어산업디자인(과,전공), 인테리어상품디자인(과,전공), 인테리어세라믹아트전공, 인테리어장식디자인과, 인테리어제품디자인과, 인테리어조형디자인학부, 인테리어코디디자인과, 인테리어패션디자인((학)과,전공), 인포메이션기반의디자인, 일러스트레이션, 카툰전공, 일러스트레이션전공, 입체미술전공, 자동차기계디자인과, 자동차디자인(학과,전공), 자율전공, 장식미술과, 장신구디자인(과,전공), 장신구・금속디자인학(과・전공), 전시디자인(과,전공), 전자디자인전공, 전자책디자인, 전통도예전공, 전통미술공예학과, 전통복식디자인과, 전통의상과, 전통종교미술학과, 전통패션문화전공, 정보디자인(과,학부,계열), 정보미디어(학)(과,부,전공,과군), 정보사인디자인(과·전공), 정보산업디자인과, 정보지식디자인, 정보컨텐츠디자인전공, 정보편집디자인(과・전공), 제품디자인(학)(과,전공), 제품디자인공학과, 제품및환경디자인전공, 제품시스템디자인학전공, 제품・실내디자인전공, 제품응용모델링전공, 제품인터랙션디자인(과·전공), 제품환경디자인전공, 제화공업과, 제화패션산업(과,부,전공), 조경(학)(과・전공), 조경디자인학전공, 조명디자인과, 조소전공, 조

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		형디자인(학과,전공,학부,학과군,계열), 조형미술, 조형・디자인학부, 조형예술학(과,부,전공), 조형일러스트레이션(과・전공), 조형정보디자인과, 조형학(과,부,전공), 조형학군산업디자인학과, 종교미술학부, 주얼리디자인전공, 주얼리텍스타일(과·전공), 쥬얼리금속디자인과, 쥬얼리디자인과, 쥬얼리보석디자인(과,전공), 쥬얼리악세사리디자인전공, 지속가능한제품디자인, 직물디자인전공, 창업디자인학과, 창의적드로잉(과・전공), 채화과, 출판과, 출판디자인(과,전공), 출판만화전공, 출판미디어(과・전공), 출판미디어디자인전공, 출판인쇄과, 출판정보미디어과, 출판편집과, 출판편집디자인전공, 칠공예디자인(학)전공, 칠공예전공, 카툰코믹스전공, 캐드그래픽스과, 캐릭터광고디자인과, 캐릭터디자인(과,학과,전공), 캐릭터산업디자인(과,전공), 캐릭터상품개발학과, 캐릭터시각디자인전공, 캐릭터애니메이션(과,전공), 캐릭터애니메이션디자인(과,전공), 캐릭터컨텐츠(전공,학부), 커뮤니케이션디자인(학)(과,부,전공,계열), 커뮤니케이션학(과,전공), 컨텐츠・디자인학부, 컬러과학(과・전공), 컬러리스트전공, 컴퓨터게임(개발)과, 컴퓨터게임(학)(과,전공), 컴퓨터광고디자인(과,부,전공), 컴퓨터그래픽(스)(과,전공), 컴퓨터그래픽디자인(학)(과,부,전공), 컴퓨터그래픽편집디자인학(과・전공), 컴퓨터그래픽학(과,전공), 컴퓨터디자인(학)(과,부,전공,계열), 컴퓨터문화산업계열, 컴퓨터산업디자인과, 컴퓨터시각디자인전공, 컴퓨터애니메이션(과,전공), 컴퓨터영상디자인계열, 컴퓨터정보디자인학부, 컴퓨터제품디자인과, 컴퓨터텍스타일디자인과, 컴퓨터튜닝(과・전공), 코디네이션광고디자인(과・전공), 코티네이션디자인계열, 콘텐츠디자인(과·전공), 크래프트디자인과, 크래프트코디디자인과, 크로스디자인계열, 크리에이티브U, 테마파크디자인과, 테크노디자인과, 테크노미디어디자인학과, 테크노신발과학(과・전공), 텍스타일&메탈디자인(과・전공), 텍스타일디자인(과,전공), 텍스타일미디어디자인과, 텍스타일시스템공학(과,전공), 텍스타일시스템과, 텍스타일아트(과・전공), 텍스타일컬러(과·전공), 텍스타일컬러테크닉과, 텍스타일코디(과,전공), 텍스타일코디네이션(과,전공), 토이캐릭터디자인(과・전공), 토탈디자인학부, 토탈코디네이션과, 토탈패션(과,계열), 토탈패션디자인(과,전공), 토탈패션비즈니스과, 트리콜로지학(과,부,전공), 특수영상디자인(과・전공), 파티디자인(과・전공), 판화(과・전공), 패브릭디자인(과·전공), 패션(학)(과・전공・부), 패션·그래픽디자인학부, 패션·제품디자인과, 패션계열, 패션과디자인, 패션디자인(과・전공・계열), 패션디자인·실내환경디자인학과군, 패션디자인·이벤트과, 패션디자인및머천다이징(과・전공), 패션디자인비즈니스학(과,전공), 패션디자인산업학(과,전공), 패션디자인섬유공학과, 패션디자인・산업과, 패션디자인・코디과, 패션디자인정보학(과,전공), 패션디자인주거환경디자인학과군, 패션디자인학(과,부,전공), 패션마케팅(과,전공), 패션메이킹과, 패션뷰티(전공,학부), 패션뷰티디자인(과,학과), 패션뷰티코디네이션과, 패션비즈니스학(과・전공), 패션비지니스과, 패션산업(학)(과・전공・부), 패션산업디자인(과,계열), 패션섬유디자인계열, 패션섬유산업과, 패션소재디자인과, 패션소재산업(과·전공), 패션소재산업전공, 패션스타일리스트학과, 패션스페셜리스트(과·전공), 패션・뷰티디자인학부, 패션・제품디자인(과,전공), 패션악세사리디자인과, 패션액세서리학과, 패션연출디자인(과·전공), 패션웨딩이벤트(과,전공), 패션의류학과, 패션조형디자인학과, 패션쥬얼리디자인학과, 패션코디네이션전공, 패션코디디스플레이과, 패션코디컬러리스트(과·전공), 패션코스튬디자인, 패션텍스타일과, 패션텍스타일디자인전공, 팬시디자인전공, 팬시캐릭터(전공,과), 팬시프로덕트디자인전공, 퍼니처디자인전공, 편집디자인과, 포장디자인(과,전공), 표면장식디자인과, 푸드디자인, 푸드스타일리스트(과,전공), 푸드스타일링전공, 푸드코디네이션(과·전공), 프로덕트디자인(학)전공, 프로덕트컨텐츠디자인전공, 프로세스디자인공학전공, 플라워디자인(과,학과), 플로랄디자인((학)과,전공), 플로리스트과, 피부관리심화전공, 피부관리학(과·전공), 피부미용디자인

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		과, 피부미용(과・전공), 하이테크디자인과, 한국복식과학(학)(과・전공), 한국복식그래픽학전공, 한국의상디자인전공, 한국화·서양화·조소전공, 한국화과한국화전공, 한국화학과, 한국회화(과・전공), 한글타이포그래피, 한방피부미용학(과・전공), 한옥문화산업(과・학과・전공), 한지문화산업학(과・전공), 향장미용(과,전공), 헤어디자인전공, 헤어메이크업(과・전공), 헤어뷰티(과·전공), 헤어아트(과·전공), 현대공예학과, 현대미술전공(과·전공), 형성디자인전공, 호텔광고디자인(과·전공), 호텔조리・외식학전공, 호텔푸드코디네이터(과・전공), 홈인테리어디자인과, 홍보디자인학(과・전공), 화예디자인학(과·전공), 화예학(과,전공), 화장품(학)(과・전공・부・계열), 화장품과학(과・전공・부・군), 화장품약리(학)(과・전공), 화훼디자인과, 화훼장식과(전공), 화훼조형학(과·전공), 환경그린디자인학(과・전공), 환경디자인(과,전공), 환경디자인(학)(과,전공), 환경디자인공학부, 환경원예디자인학(과,전공), 환경조각(과,학과,전공), 환경조경(학)(과,전공), 환경조경디자인과, 환경조형(과,계열), 회화(학)(과,전공,부), 회화·산업디자인학(전공,부), 회화·판화전공, 회화·판화전공회화과, 회화・디자인(전공,학부), CAD/그래픽스전공, CAD/제품디자인(과·전공), CAD그래픽스과, CAD디자인전공, CF(과・전공), CF제작(과・전공), E-패션디자인계열, IT디자인계열자율전공
14 건설	141 건축	가구디자인(과,전공,학과), 가구조형(과・전공), 가정관리학과, 가정주거학과, 가족주거학전공, 건물관리과, 건설·건축계열, 건설·응용화학공학계열, 건설·환경·화학공학과군, 건설계열, 건설계열건설전공, 건설계열학과군, 건설공간디자인과, 건설공학(과,과군,학부,전공,계열), 건설공학교육(과・전공), 건설관리계열, 건설관리시스템전공, 건설교통공학(계열,과,부), 건설교통과, 건설교통정보과, 건설기계전공, 건설농업기계전공, 건설도시공학(과,부,학부), 건설도시환경공학부, 건설디자인계열, 건설리모델링과, 건설산업과, 건설산업기계전공, 건설시공감리전공, 건설시공전공, 건설시스템(과,공학과,공학부,전공), 건설안전(과,전공), 건설안전시스템과, 건설재료공학과, 건설전공, 건설정보(계열,공학과,공학부,과,전공), 건설정보도시건설과, 건설정보시스템전공, 건설조경디자인전공, 건설지구환경공학부, 건설컨설팅전공, 건설토목과, 건설토목환경공학과, 건설학과, 건설환경(계열,공학과,공학군,공학부,전공,과), 건설환경건설공학부, 건설환경건축공학부, 건설환경설계전공, 건설환경시스템(공학부,공학전공,과,학과), 건설환경정보과, 건설환경철도공학과, 건축·인테리어디자인학과, 건축·토목·환경계열학과군, 건축·토목설계학부, 건축계열, 건축계획전공, 건축공간디자인계열, 건축공학(과・부・전공), 건축공학계열, 건축공학교육과, 건축공학리모델링전공, 건축공학・빌딩시스템공학부, 건축공학・설비공학부, 건축과, 건축기계설비공학(과・전공), 건축도시공학부, 건축도시조경학부, 건축도시토목공학계열, 건축도시토목환경공학부, 건축디자인공학(과・전공・부・계열), 건축디자인・CAD전공, 건축리모델링(과,전공), 건축리모델링인테리어과, 건축메카트로닉스공학과군, 건축물관리학과, 건축사회환경공학(과,부), 건축사회환경시스템공학부, 건축산업학(과・전공), 건축생활디자인계열, 건축설계/CAD전공, 건축설계공학(과・전공), 건축설계기술전공, 건축설비(공학과,공학전공,과), 건축설비·기계공학부, 건축설비디자인과, 건축설비설계학(과・전공), 건축설비소방과, 건축설비소방안전전공, 건축설비시스템공학과, 건축설비자동화과, 건축설비학(과,전공), 건축설비환경과, 건축소방설비(학)(과・부・전공), 건축소방안전과, 건축소방행정학(과・전공), 건축시공(과,전공), 건축시스템공학(과・전공・부・계열), 건축시스템공학부, 건축시스템관리과, 건축실내건축학부, 건축실내디자인(과,전공,학부), 건축・건설시스템공학부, 건축・도시공학과군, 건축・메카트

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		로닉스공학과군, 건축・실내디자인과, 건축・인테리어디자인과, 건축・토목공학교육학과군, 건축・환경디자인학부, 건축안경환경학부, 건축엔지니어링전공, 건축인테리어(계열,과,전공,학부), 건축인테리어리모델링과, 건축장식과, 건축전기설비과, 건축전기시스템과, 건축조경토목공학부, 건축조경학부, 건축조형계열, 건축조형예술계열, 건축컴퓨터공학과군, 건축토목(계열,공학과군,학부,과), 건축토목도시공학부, 건축토목조경학부, 건축토목환경(공학과군,학부), 건축토털디자인과, 건축학(과・부・전공), 건축화학재료공학계열, 건축환경(과,학과,학부), 건축환경디자인(과・학과・계열), 건축환경생명공학부, 건축환경설계과, 건축환경설비(과,학과), 건축환경시스템(과,학부), 건축환경토목공학과군, 건축환경화학공학군, 공간관리계열, 공간디자인(학부,전공,학과), 공간리모델링과, 공간사회환경공학부, 공간시스템공학부, 공간연출과, 공간연출디자인(과,전공), 공간예술과, 공간조형디자인전공, 공간조형학부, 공간진단학부, 공간환경(전공,학부), 공간환경디자인전공, 공간환경시스템(공학부,전공), 공연・영상무대디자인(과전・전공), 그린에너지설비(과・전공), 그린인테리어과, 기계건축토목공학부, 기계공학건축학과군, 도시건축공학부, 도시조경·건축디자인전공, 디지털건축디자인전공, 디지털건축전공, 디지털디자인・건축학과, 디지털인테리어과, 리모델링(과, 건축과, 인테리어계열), 목조건축인테리어(과・전공), 빌딩설비디자인과, 빌딩설비시스템(과,전공,코스), 산업건축학과, 산업토목(과,학과), 생활경영학과, 생활과학(과・전공・부), 생활과학산업(학)(과・전공), 생활과학산업학(과・전공), 생활디자인(학)(과・전공), 생활복지주거학과, 생활주거복지학과, 생활환경복지학과, 설비(계열・과・전공), 설비디자인(과・전공), 소방건설계열, 소비자아동주거학과, 소비자주거학과, 시각디자인・실내디자인・애니메이션전공, 실내건축(학)(과,전공), 실내건축공학전공, 실내건축디자인(과,학과,전공,계열), 실내공간인테리어과, 실내디자인(학)(과・전공・부), 실내디자인공학과, 실내리모델링인테리어과, 실내인테리어과, 실내인테리어리모델링과, 실내장식과, 실내장식디자인전공, 실내환경디자인(학)(과,전공), 실용건축과, 아동주거학전공, 웰빙건축학과, 인테리어(학)과, 인테리어·건설계열, 인테리어·건축계열, 인테리어·디스플레이과, 인테리어·리모텔링전공, 인테리어건축(과,전공), 인테리어건축토목(과,계열), 인테리어건축학전공, 인테리어리모델링(과,전공), 인테리어산업디자인(과,전공), 인테리어재료공학과, 인테리어코디네이션(과,부,전공), 인테리어패션디자인((학)과, 전공), 인텔리전트설비계열, 재료환경건축공학(과,과군), 전산응용건축전공, 전통건축학(과,부,전공), 제어계측건축설비공학부, 제품・실내디자인전공, 조명인테리어(학)(과,전공), 주거·가족아동학(과·전공), 주거및실내계획전공, 주거실내디자인학과, 주거・가족복지(과・전공), 주거・가족아동학(과・전공), 주거인테리어디자인학과, 주거학(과・전공), 주거환경(학과,전공), 주거환경디자인전공, 주거환경소비자과, 주생활학(과·전공), 주택(전공,과), 지역건설공학(과,전공), 지역기반공학과(전공), 축조경토목공학부, 친환경건축문화학(과・전공), 컴퓨터건축설계과, 컴퓨터응용건축과, 크루즈해양・인테리어(과・전공), 테마파크디자인과, 토목·건축·도시정보공학과군, 토목·건축·환경공학부, 토목건설과, 토목건설시스템과, 토목건축공학(과,부), 토목건축측지공학과군, 토목건축환경공학과군, 토목환경건축공학(과,과군), 토탈인테리어전공, 패션디자인·실내환경디자인학과군, 패션디자인주거환경디자인학과군, 한옥문화산업(과・학과・전공), 해양건축공학과, 해양공간건축학부, 환경건설교통공학부, 환경건설정보학과
19 섬유・의복	191 섬유	고분자섬유디자인공학부, 고분자・섬유신소재전공, 공업화학·화학공학·섬유패션학과군, 공업화학섬유고분자화학공학과군, 공예(과,전공,학과,학부), 기계섬유신소재공학군, 나노바이오텍스타일공학(과・전공), 목칠·섬유공예전공, 물리・천문우주

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		·지구환경(과학과군·학과군·학군), 물리지구해양과학학과군, 물리천문지구환경학부, 산업섬유공학과군, 섬유·화학·산업공학부, 섬유고분자공학(과,부), 섬유고분자전공, 섬유공정전공, 섬유공학(과,부,전공), 섬유과, 섬유기계전공, 섬유디자인(학)(과,전공), 섬유디자인공학전공, 섬유미술(학)(과·전공), 섬유및패션정보공학부, 섬유산업디자인학과, 섬유산업시스템(과·전공), 섬유생산공정전공, 섬유소재가공전공, 섬유소재전공, 섬유시스템공학과, 섬유신소재공학전공, 섬유예술(학)(과·전공), 섬유유기재료패션공학과, 섬유재료전공, 섬유조형디자인전공, 섬유패션디자인(학)(과,부,전공,계열), 섬유패션학부(섬유공학), 섬유학부, 소재디자인공학(과·전공), 신소재섬유과, 염색가공전공, 염색공업과, 염색공학과, 염색제직과, 유기소재시스템공학(과·전공), 유기신소재·파이버공학(과·전공), 의류신소재공학부, 의상(학)(과·전공), 주얼리텍스타일(과·전공), 직물디자인전공, 천연섬유(전공,학과), 천연섬유동물자원과학과, 컴퓨터니트과, 컴퓨터니트섬유과, 컴퓨터텍스타일전공, 텍스타일&메탈디자인(과·전공), 텍스타일디자인(과,전공), 텍스타일미디어디자인과, 텍스타일시스템계열, 텍스타일시스템공학(과,전공), 텍스타일시스템과, 텍스타일아트(과·전공), 텍스타일컬러(과·전공), 텍스타일컬러테크닉과, 텍스타일코디(과,전공), 패브릭디자인(과·전공), 패션디자인섬유공학과, 패션예술학(과,부), 패션조형디자인학과, 화공·섬유공학교육(과·전공), 화학고분자및섬유공학부, 화학공학.공업화학.섬유.세라믹.재료.금속공학과군, 화학공학.공업화학.섬유.세라믹공학과군, 환경화학섬유전기기계산업정보시스템공학과군
	192 의복	가정관리·의류학과군, 감성섬유·의류마케팅계열, 감성섬유패션전공, 감성정보계열, 공연의상학과, 니트디자인과, 니트패션디자인과, 디지털패션(과·전공), 디지털패션디자인학과, 무대의상(과·전공), 무대의상디자인전공, 방송스타일리스트(과·전공), 복식디자인전공, 생활과학산업(학)(과·전공), 생활과학산업학(과·전공), 생활디자인(학)(과·전공), 생활섬유과, 생활섬유패션전공, 생활환경복지·의류학과군, 서양의상전공, 섬유공예(전공,학과), 섬유미술·패션디자인과, 섬유비즈니스(과·전공), 섬유실용디자인전공, 섬유·패션디자인전공, 섬유패션(전공,계열), 섬유패션공학과, 섬유패션산업계열, 섬유패션코디네이션전공, 섬유패션학부, 섬유패션학부(의류패션), 스타일리스트과, 스타일링·디스플레이(과·전공), 스타일코디(과·전공), 실크패션학(과·전공), 웨딩뷰티패션과, 의류.식품.생물공학부, 의류디자인학전공, 의류마케팅전공, 의류산업학과, 의류상품학과, 의류식품생물공학부, 의류식품영양학과군, 의류직물과, 의류직물학(과,전공), 의류패션(학)(과,부,전공), 의류패션산업전공, 의류학(과,부,전공), 의류환경(전공,학과), 의상(학)(과·전공), 의상·텍스타일학부, 의상디자인(학)(과,전공,계열), 의상섬유학부, 의상아동식품영양학과군, 의생활학(과,부,전공), 인테리어패션디자인((학)과, 전공), 전통복식과, 전통복식디자인과, 전통의상과, 전통패션문화전공, 코디과, 코디네이션과, 텍스타일비즈니스과, 텍스타일코디네이션(과,전공), 토탈코디네이션과, 토탈패션(과,계열), 토탈패션디자인(과,전공), 토탈패션비즈니스과, 패션(학)(과·전공·부), 패션·그래픽디자인학부, 패션·제품디자인과, 패션계열, 패션디자인(과·전공·계열), 패션디자인·실내환경디자인학과군, 패션디자인·이벤트과, 패션디자인및머천다이징(과·전공), 패션디자인비즈니스학(과,전공), 패션디자인산업학(과,전공), 패션디자인·산업과, 패션디자인정보학(과,전공), 패션디자인주거환경디자인학과군, 패션디자인학(과,부,전공), 패션마케팅(과,전공), 패션메이킹과, 패션뷰티(전공,학부), 패션뷰티디자인(과,학과), 패션비즈니스학(과·전공), 패션비지니스과, 패션산업(학)(과·전공·부), 패션산업디자인(과,계열), 패션섬유(계열,과,공학과), 패션섬유디자인계열, 패션섬유산업과, 패션소재디자인과, 패션소재산업(과·전공), 패션소재산업전공, 패션스타일리스트학과, 패션스페셜리스트(과·전공), 패션·뷰티디자인학부, 패션·제품디자인(과,전공), 패션웨딩이벤트(과,전공), 패션의류학과, 패

직무분야	중 직무분야	관 련 학 과
		션정보공학전공, 패션정보기획전공, 패션코디네이션전공, 패션코디디스플레이과, 패션코디컬러리스트(과·전공), 패션코스튬디자인, 패션텍스타일과, 패션텍스타일디자인전공, 한국복식과학(학)(과・전공), 한국복식그래픽학전공, 한국의상디자인전공, 화장품과학(과・전공・부・군), E-패션디자인계열
23 인쇄・목재・가구・공예	232 목재・가구・공예	공예(과,전공,학과,학부), 공예디자인(계열, 과, 학과, 학부, 전공, 학전공), 공예미술학과, 공예상품디자인전공, 관광귀금속공예과, 귀금속공예(과,전공), 귀금속디자인(과,전공,학전공), 귀금속디자인가공과, 귀금속디자인세공학과, 귀금속보석공예(과・전공), 귀금속보석과, 귀금속보석디자인(과,학과,전공), 귀금속세공디자인과, 귀금속세공학과, 귀금속조형디자인전공, 금속·귀금속세공과, 금속공예(과,학과,전공), 금속공예디자인(과,전공,학과), 금속장식디자인전공, 금속조형디자인과, 기독실용음악과, 도예(과,학과), 도예·유리(과·전공), 도예디자인과, 도예산업디자인과, 도자공예학(과・전공), 도자기공예(전공,학과), 도자디자인(학)(과,전공), 도자예술(과,학과,전공), 디자인공예패션학부, 디자인공예학(과,부), 멀티미디어음악과, 목공예전공, 문화상품디자인(과,전공), 반주전공, 방송연예·생활음악과, 방송음악과, 보석가공학과, 보석감정&딜러・디자인(과・전공), 보석감정, 딜러과, 보석감정과, 보석감정디자인과, 보석감정딜러&디자인(과・전공), 보석공학과, 보석귀금속감정디자인학과, 보석귀금속디자인(과,계열), 보석귀금속재료학과, 보석디자인과, 보석딜러(학)(과·전공), 보석학부, 산업공예(학)(과・전공), 산업공예디자인(과,전공,학과), 생활도예(과·전공), 생활음악과, 시계주얼리(과,전공), 아동음악(과,전공), 영상음악(학)과, 오르간과피아노학과, 오르간전공, 음악(과,전공), 음악극과, 음악예술(과,전공), 장신구디자인(과,전공), 재즈음악전공, 전통도예전공, 전통미술공예학과, 주얼리디자인전공, 주얼리텍스타일디자인학(과・전공), 쥬얼리귀금속세공코스, 쥬얼리금속디자인과, 쥬얼리금속세공과, 쥬얼리디자인과, 쥬얼리보석과, 쥬얼리보석디자인(과,전공), 쥬얼리・금속세공과, 쥬얼리악세사리디자인전공, 창작음악극과, 칠공예전공, 컴퓨터음악전공, 클래식음악전공, 패션악세사리디자인과, 패션액세서리학과, 패션쥬얼리디자인학과, 표면장식디자인과, 피아노(학)(과,전공), 피아노·오르간학과, 현대공예학과

[별첨3]

관련학과 지정승인 목록('23.4 기준)

승인연월	관 련 학 과
2023.4	경희사이버대학교 문화예술경영학과 아주대학교 디지털미디어학과 아주대학교 미디어학과 용인대학교 미디어디자인학과
2022.7	한국외국어대학교 방송.영상전공 한남대학교 융합디자인학과 Parsons School of Design Strategic Design & Management
2022.6	덕성여자대학교 IT미디어공학전공 숭실대학교 글로벌미디어학부 연세대학교 정보인터랙션디자인전공
2022.5	서경대학교 생활문화디자인 한양대학교 ICT융합학부 UNIST 인간및시스템공학
2022.3	경희대학교 문화관광콘텐츠학과 계원예술대학교 디지털미디어디자인학과 인하대학교 디자인융합학과
2021.12	서울예술대학교 미디어창작학부 성균관대학교 컬처앤테크놀로지융합전공 인제대학교 디자인인지니어링학과
2021.10	동덕여자대학교 시각&실내디자인학과 University of Washington Human Centered Design and Engineering 한양사이버대학교 뉴미디어디자인학과 한양사이버대학교 디자인기획학과 한양사이버대학교 리빙디자인학과 한양사이버대학교 예술문화디자인학과 한성대학교 브랜드·패키지디자인트랙 한성대학교 제품·서비스디자인트랙 홍익대학교 디자인컨버전스학부 홍익대학교 영상·애니메이션학부
2021.7	동덕여자대학교 HCI사이언스전공 한국산업기술대학교 디자인공학부 협성대학교 시각조형디자인과

승인연월	관 련 학 과
2021.6	백석대학교 디자인영상학부 서울여자대학교 콘텐츠디자인학과 UNIST 통합산업디자인
2021.6	가톨릭대학교 미디어기술콘텐츠학과 건국대학교 시각광고디자인전공 경희사이버대학교 IT·디자인융합학부 계원예술대학교 광고·브랜드디자인과 삼육대학교 아트앤디자인학과 서울과학기술대학교 산업정보시스템전공 우송대학교 미디어디자인영상전공 한동대학교 콘텐츠융합디자인학부
2021.5	동덕여자대학교 미디어디자인학과 동의대학교 인간시스템디자인공학과 이화여자대학교 융합콘텐츠학과
2021.1	가천대학교 미술·디자인학부 고려대학교 디자인조형학부 고려사이버대학교 미디어디자인학부 공주대학교 산업디자인공학부 국민대학교 자동차·운송디자인학과 동서대학교 인더스트리얼서비스루트 서울대학교 조소과 연세대학교 신문방송학과 인덕대학교 멀티미디어디자인학과 인덕대학교 미디어아트앤디자인학과 한국외국어대학교 방송.영상전공 한성대학교 시각·영상디자인 한양대학교 응용시스템전공 한양대학교 정보융합전공 한양대학교 엔터테인먼트디자인학과 한양대학교 테크노프로덕트디자인 홍익대학교 기계·시스템디자인공학과 École Supérieure d'Art et de Design Toulon Provence Méditerranée / Design The University of The Arts / Science in Industrial Design
2020.11	세종대학교 디자인이노베이션전공 울산대학교 실내공간디자인전공 성균관대학교 게임인터랙티브미디어전공 University of the Art London Graphic and Media Design

승인연월	관 련 학 과
	금오공과대학교 디자인공학전공 성균관대학교 서비스융합디자인협동과정 한림대학교 디지털인문예술전공
2020.10	광운대학교 정보융합학부 성신여자대학교 서비스·디자인공학과 충남대학교 디자인창의학과 한국산업기술대학교 융합디자인전공